

Rețete simple de jocuri de nume și cunoaștere [1]

Tema Activității:

Communication

Metoda educațională:

Energizer/icebreaker

Pregătire și facilitare: roagă participanții să stea într-un cerc. Asigură-te că nu sunt prea apropiați sau prea depărtați. Spuneți numele vostru și aruncați mingea unui alt participant. Acesta o va prinde, își va spune numele și va arunca mingea unui alt participant care o va prinde și își va spune numele. Pe măsură ce mingea se rotește în cerc aceștia au șansa să-și cunoască numele.

După ce ați făcut una sau cel puțin două ture de cerc puteți elabora. Reîncepeți. Aruncați mingea către un participant. Acesta va spune- *multumesc, plus numele* celui de la care a primit și *poftim, plus numele* celui către care aruncă mai departe. De exemplu- *Mulumesc Andrei, Poftim Maria!* Rugați-i să fie atenți și să rețină de la cine au primit și către cine au aruncat pentru că este important pentru pasul următor.

După ce au finalizat o tură cu *Mulumesc-Poftim*, rugați-i să facă același lucru dar invers,- de la capăt la coadă- să arunce spunând *Poftim* către cel de la care au primit în tura precedentă. Pentru a provoca și mai mult memoria participanților, puteți să începeți de la început cu *Mulumesc- Poftim*, doar ca din 10 în 10 secunde mai introduceți încă o minge care va trebui să meargă pe același traseu până se întorc toate la facilitator.

La final, după ce v-ați asigurat că s-au reținut cât mai multe nume, puteți să faceți un joc de verificare. Un participant intră în mijlocul cercului. Are o minge în mână. Va arunca mingea în sus și înainte să arunce va spune *-Arunc în sus această minge pentru (un nume)*. Cel care și-a auzit numele trebuie să fie atent și să vină foarte repede să prindă mingea înainte să cadă pe pământ. Jocul se continuă până ce toate numele din cerc au fost menționate de măcar două ori.

Puteți să faceți toate secvențele de mai sus, sau doar o parte dintre ele în funcție de grup, timp, etc.

Obiective de învățare:

Scopul acestora este de a:

- Încuraja interacțiunile între participanți;
- Facilita conversații de bază între participanți;
- Construi încrederea în grup;
- Energiza și dinamiza grupul;
- Stimula găsirea de similitudini și diferențe între participanți.

Competențe IMPACT:

Personal & group management

Competențe Cheie Europene:

Social and Civic

Materiale necesare:

minimum resources

Număr de participanți:

fewer than 12

12 - 20

more than 20

Vârsta participanților:

between 10 - 13

between 14 - 19

older than 20

Durata:

15 - 30 minutes

Limba activitatii:

Romanian

Rating:

0

No votes yet

Activități Școala Altfel:

Other Activities