

Dă mai departe [1]

Tema Activității:

Others

Domeniul de învățare:

Active Citizenship

Metoda educațională:

Energizer/icebreaker

Materiale necesare: nu este cazul

Durata: 10 minute

Acesta este un joc de energizare cu rolul de a crea o atmosferă și a crește nivelul energetic al grupului.

Pregătire și facilitare:

Alegeți o persoană care să înceapă jocul. Această persoană trebuie să se întoarcă spre dreapta sa, să se uite în ochii celui de lângă el și să bată din palme o dată - simultan cu vecinul. Când perechea reușește să aplaude exact în același moment (făcând un singur sunet), a doua persoană trebuie să se întoarcă spre dreapta sa, să se uite în ochii celui de lângă el și să facă același lucru. În acest fel, grupul va da mai departe bătaia din palme în jurul cercului, fiecare persoană bătând din palme de două ori, o dată cu persoana din stânga lor și o dată cu persoana din dreapta lor.

Dacă nu reușesc să-și coordoneze bătaia din palme de prima dată, lasă-i să încerce de mai multe ori. Dacă vrei ca jocul să aibă mai mult haz, pe măsură de perechile reușesc să bată din palme la unison, poți să provoci grupul să preia bătaia din palme în tot cercul fără greșală, la fiecare tură din ce în ce mai repede.

Obiective de învățare:

Valori, abilități, cunoștințe (V.A.C). În urma activității participanții vor putea:

- (V)Să se simtă energizați;
- (A)Să exerseze abilități de lucru în echipă și coordonare;

Competențe IMPACT:

Personal & group management

Valori:

Others

Materiale necesare:

No resources

Număr de participanți:

12 - 20

Vârsta participanților:

between 10 - 13

between 14 - 19

older than 20

Durata:

Less than 15 Minutes

Source:

Tiberiu Culidiuc (coordonator), Maria Butyka, Kelly Organ, Curriculum Cetățenie Activă-module obligatorii, ediția a III-a, 2016, Fundația Noi Orizonturi

Rating:

0

No votes yet

Activități Școala Altfel:

Other Activities