

Acrostihul colegilor [1]

Tema Activității:

Identity

Domeniul de învățare:

Employability

Metoda educațională:

Get to know you game

Materiale necesare: nu este cazul

Durata activității: între 15-30 minute

Scopul acestui joc este de a oferi participanților un exercițiu de autocunoaștere în urma căruia fiecare poate descoperi percepțiile celorlalți despre propria-i persoană.

Pregătire și facilitare:

Fiecare copil primește o foaie de hârtie și un pix urmând a face propriul desen (pe verticală va nota literele numelui său, numele cărții preferate, etc - poate alege doar o variantă). Încercați să stabiliți împreună câte litere să conțină cuvântul ales. După scrierea cuvântului fiecare copil va merge la ceilalți rugându-i să scrie ceva despre ei înșiși în dreptul unei litere. Cine are primul completat cuvântul și poate spune cine a scris la fiecare literă, câștigă.

Pregătiți un premiu simbolic pentru câștigător (ex. ciocolată).

Întrebări de procesare/debriefing:

- Ce ați avut de făcut ? Va fost greu să alegeți un cuvânt?
- Ați găsit repede pe cineva să completeze harta?
- Ați aflat ceva despre colegii voștri? Ce? (rugații să dea exemple).
- Cum vi s-a părut jocul? A fost util? De ce?

Obiective de învățare:

Valori, abilități, cunoștințe (V.A.C). În urma activității participanții vor putea:

- **A-** Să-și mărească viteza de reacție
- **C-** Să dobândească mai multe informații despre sine și ceilalți

Competențe IMPACT:

Communication

Competențe Cheie Europene:

Communication in the mother tongue

Valori:

Others

Materiale necesare:

No resources

Număr de participanți:

more than 20

Vârsta participanților:

between 10 - 13

between 14 - 19

older than 20

Durata:

15 - 30 minutes

Source:

Tiberiu Culidiuc (coord), IMPACT - jocuri și povestiri, Manual de educație nonformală, ediția a II-a, 2015, Fundația Noi Orizonturi

Limba activitatii:

Romanian

Rating:

0

No votes yet

Activități Școala Altfel:

Other Activities