

Desen imaginar [1]

Tema Activității:

Communication

Domeniul de învățare:

Employability

Metoda educațională:

Energizer/icebreaker

Materiale necesare: două coli A4.

Durata activității: între 15-30 minute

Scopul activității este de a stimula comunicarea în echipă.

Pregătire și facilitare:

Participanții sunt împărțiți în două grupuri și li se cere să se așeze unul înapoia celuilalt. Ultimului membru din șir i se șoptește un cuvânt pe care va trebui să-l reprezinte prin desen pe spatele celui din fața lui, după care acesta va proceda la fel, până când desenul ajunge la primul din șir care va trebui să facă desenul pe o foaie de hârtie.

Acest joc se desfășoară sub forma unui concurs între echipe și câștigă cea care desenează cât mai aproape de cuvântul șoptit. Nu este un concurs contra-timp și participanților li se cere să fie muți pe toată durata jocului.

Recomandări pentru facilitator: Fiind un joc de energizare procesarea este opțională, de asemenea jocul se poate folosi pentru a crește nivelul comunicării din grup, a participării și al lucrului în echipă.

Întrebări de procesare/debriefing:

- Ce a trebuit să faceți în acest joc?
- Cum a fost comunicarea între voi?
- Cum e să nu poți vorbi?
- Te-ai asigurat că mesajul tău a fost înțeles corect?
- Cum v-ați simțit când știați informația dar nu o puteați spune, ci doar desena?
- Cum v-ați simțit când cineva va scria/desena pe spate?
- Ați înțeles exact ce dorea să vă transmită?
- V-ați mai regăsit în astfel de situații (de a nu putea înțelege mesajul)?
- Ce ați făcut pentru a-l înțelege?
- Ce ați putea face diferit când vă veți mai afla într-o astfel de situație?

Obiective de învățare:

Valori, abilități, cunoștințe (V.A.C). În urma activității participanții vor putea:

- **A** - Să exerseze comunicarea
- **A** - Să identifice barierele de comunicare dar și căi de reducere a acestora
- **V** - Să aibă o perspectivă mai clară cu privire la importanța unei comunicări, clare, față în față, completă, verificată, etc

Competențe IMPACT:

Communication

Competențe Cheie Europene:

Communication in the mother tongue

Social and Civic

Valori:

Perseverance

Materiale necesare:

minimum resources

Număr de participanți:

fewer than 12

12 - 20

Vârsta participanților:

between 10 - 13

between 14 - 19

older than 20

Durata:

15 - 30 minutes

Source:

Tiberiu Culidiuc (coord), IMPACT - jocuri și povestiri, Manual de educație nonformală, ediția a II-a, 2015, Fundația Noi Orizonturi

Limba activitatii:

Romanian

Rating:

0

No votes yet

Activități Școala Altfel:

Other Activities