

## Fiecare desen spune o poveste [1]

### **Tema Activității:**

Innovation and Creativity

### **Domeniul de învățare:**

Employability

Character Development

### **Metoda educațională:**

Individual work

**Materiale necesare:** un desen pentru fiecare participant, instrumente de scris, coli de scris.

**Durata activității:** între 15-30 minute

*Scopul acestei activități este de a stimula, creativitatea, imaginația și vederea în perspectivă.*

### **Pregătire și facilitare:**

Selectați un un desen complex. Acesta se poate cauta pe internet și se poate printa. Spuneți-le participanților că vor primi fiecare o jumătate de desen și, individual, să scrie despre ceea ce cred că reprezintă desenul respectiv, cine sunt personajele, ce se întâmplă, unde se petrece acțiunea etc. Dați fiecărui participant prima jumătate a desenului. Oferiți 5 minute pentru ca participanții să scrie povestea pe care și-o imaginează în jurul desenului. Apoi, cereți-le să povestească între ei poveștile. Dacă grupul e mare se poate împărți în grupuri de câte 6 sau 8 persoane. După ce au finalizat, dați-le cea de-a doua jumătate a desenului și cereți-le să treacă în revistă impresiile despre ceea ce au văzut în comparație cu ceea ce își imaginau ei. Continuați activitatea folosindu-vă de întrebările de procesare de mai jos.

### **Întrebări de procesare/debriefing:**

- Despre ce credeți că a fost imaginea?
- Cine erau persoanele din imagine?
- Unde se aflau ei?
- Ce făceau?
- De ce erau acolo?
- De ce v-ați gândit la anumite lucruri (și nu la altele)?
- Imaginea a fost interpretată diferit de membrii grupului?
- V-ați schimbat părerea când ați văzut întreaga imagine?
- În realitate, când se întâmplă ceva sau când vedem doar o parte din "imagine" încercăm totuși să-i dăm un înțeles. Ce se întâmplă dacă mai târziu privim din nou imaginea într-un context mai larg și ne schimbăm punctul de vedere?
- Vă răzgândiți sau rămâneți la părerea inițială?
- În ce contexte de viață credeți că avem nevoie de imaginea completă pentru a putea formula cu adevărat păreri?
- Ce ați putea învăța din acest exercițiu? În ce cel ați putea folosi în viața de zi cele învățate?

### **Obiective de învățare:**

Valori, abilități, cunoștințe (V.A.C). În urma activității participanții vor putea:

- **A** - Să-și exerseze imaginația și creativitate pentru a descrie o imagine/desen
- **V** - Să vadă în perspectivă imaginea de ansamblu asupra unei situații

### **Competențe IMPACT:**

Innovation & Creativity

### **Competențe Cheie Europene:**

Communication in the mother tongue

Cultural awareness and expression

**Valori:**

Perseverance

Creativity

**Materiale necesare:**

minimum resources

**Număr de participanți:**

fewer than 12

12 - 20

more than 20

**Vârsta participanților:**

between 10 - 13

between 14 - 19

**Durata:**

15 - 30 minutes

**Source:**

Tiberiu Culidiuc (coord), IMPACT - jocuri și povestiri, Manual de educație nonformală, ediția a II-a, 2015, Fundația Noi Orizonturi

**Limba activitatii:**

Romanian

**Rating:**

0

No votes yet

**Activități Școala Altfel:**

Other Activities