

Toți vecinii mei [1]

Tema Activității:

Communication

Domeniul de învățare:

Employability

Metoda educațională:

Energizer/icebreaker

Get to know you game

Materiale necesare: nu este cazul

Durata activității: între 15-30 minute

Scopul acestei activități este de a stimula cunoașterea între participanți și de a energiza grupul.

Pregătire și facilitare:

Rugați participanții să se așeze în cerc. Cereți voluntar o persoană care să se așeze în mijlocul cercului. Acesta va fi jucătorul special. El nu are o casă dar are nevoie de una. Dorința lui este de a ocupa casa altuia. Modul prin care poate să facă acest lucru este spunând următoarea formulă: „Toți vecinii mei care au/sunt ... „ și va trebui să anunțe o caracteristică pe care o are el.

De exemplu: „Toți vecinii mei care au tricouri albe, părul lung, ochii albaștri, etc. Toți jucătorii care se încadrează în cerința jucătorului special vor trebui să alerge în jurul cercului, în sensul acelor de ceasornic, pentru a-și găsi un alt loc. Vor trebui să facă un tur complet de cerc până să găsească altă casă și nu au voie să se așeze pe locul din care au plecat. Cel care a fost în mijloc poate ocupa orice „casă” liberă”, iar cel care rămâne fără casă în urma unui tur, devine jucătorul special, iar jocul se reia. Poate continua până când toți participanții au fost în mijloc sau până când nu mai este interesant pentru jucători.

Întrebări de procesare/debriefing:

- V-a plăcut jocul ?
- Vă simțiți mai energizați?
- Ați decoperit ceva informații noi despre ceilalți?

Obiective de învățare:

Valori, abilități, cunoștințe (V.A.C). În urma activității participanții vor putea:

- **(A)**Să-și cunoască mai bine colegii din grup;
- **(A)**Să identifice puncte în comun cu ceilalți membri ai grupului;
- **(V)**Să manifeste curiozitate față de colegii lor;

Competențe IMPACT:

Communication

Competențe Cheie Europene:

Communication in the mother tongue

Valori:

Curiosity

Materiale necesare:

minimum resources

Număr de participanți:

fewer than 12

12 - 20

more than 20

Vârsta participanților:

between 10 - 13

between 14 - 19

Durata:

15 - 30 minutes

Source:

Tiberiu Culidiuc (coord), IMPACT - jocuri și povestiri, Manual de educație nonformală, ediția a II-a, 2015, Fundația Noi Orizonturi

Limba activitatii:

Romanian

Rating:

0

No votes yet

Activități Școala Altfel:

Other Activities