

O inițiativă:

Noi  **Orizonturi**
pentru tineri și comunitate

cu sprijinul:

T-Mobile

Andreea cea activă [1]

Tema Activității:

Communication

Domeniul de învățare:

Employability

Active Citizenship

Metoda educațională:

Get to know you game

Materiale necesare: nu este cazul

Durata activității: între 15-30 minute

Scopul activității este de a stimula cunoașterea între participanți.

Pregătire și facilitare:

Jucătorii stau într-un cerc. Primul jucător se prezintă, spunând grupului prenumele (numele mic) și un adjectiv care să înceapă cu aceeași literă și care îi descrie personalitatea/caracterul. De exemplu: "Mă numesc Andreea și sunt activă". Următorul jucător trebuie repete ce a zis cel dinaintea lui și să facă și el același lucru. Jocul continuă la fel, fiecare trebuie să spună numele lui și adjectivul precum și toate numele dinainte și adjectivele lor, până când ultimul jucător repetă toate numele.

Întrebări de procesare/debriefing:

- V-a plăcut jocul ?
- Cum a fost ? Ați reuși să rețineți multe nume?
- Este mai ușor să memorizezi numele când sunt asociate cu ceva?

Obiective de învățare:

Valori, abilități, cunoștințe (V.A.C). În urma activității participanții vor putea:

- **A** - Să-și exerseze abilități de interacțiune în echipă
- **V** - Să exerseze răbdarea și perseverența în reținerea numelor și a adjectivelor
- **C** - Să listeze numele celorlalți membri ai echipei într-un mod distractiv

Competențe IMPACT:

Communication

Competențe Cheie Europene:

Communication in the mother tongue

Valori:

Perseverance

Materiale necesare:

No resources

Număr de participanți:

fewer than 12

12 - 20

more than 20

Vârsta participanților:

between 10 - 13

between 14 - 19

older than 20

Durata:

15 - 30 minutes

Source:

Tiberiu Culidiuc (coord), IMPACT - jocuri și povestiri, Manual de educație nonformală, ediția a II-a, 2015, Fundația Noi Orizonturi

Limba activitatii:

Romanian

Rating:

0

No votes yet

Activități Școala Altfel:

Other Activities